



# Municipalidad de Raxruhá

Departamento de Alta Verapaz

<b>ENTIDAD: MUNICIPALIDAD DE RAXRUHA A.V.</b>				
<b>DIRECCIÓN: BARRIO SANTA MARIA RAXRUHA A.V.</b>				
<b>HORARIO DE ATENCIÓN: LUNES A VIERNES 8 A.M. A 17:00 P.M.</b>				
<b>TELÉFONO:36074846</b>				
<b>DIRECTOR: OTTO GUILLERMO PEREZ PALMA</b>				
<b>ENCARGADO DE ACTUALIZACIÓN:JOSE ROBINSON MORALES MOLINA</b>				
<b>FECHA DE ACTUALIZACIÓN: 5 DE SEPTIEMBRE 2024</b>				
<b>CORRESPONDE AL MES DE: AGOSTO 2024</b>				
<b>NUMERAL 14 - CONTRATOS DE MANTENIMIENTO</b>				
<b>NO.</b>	<b>DESCRIPCIÓN DEL MANTENIMIENTO</b>	<b>PROVEEDOR (NOMBRE Y NIT)</b>	<b>PLAZO DEL CONTRATO</b>	<b>MONTO</b>
1	PAGO POR SERVICIO GENERAL A PICKUP DE LA MUNICIPALIDAD DE RAXRUHA A.V	MOTORES PANAMERICANOS, SOCIEDAD ANONIMA 33386552	N/A	Q 2,419.73
2	PAGO POR REPARACION DE MAQUINARIA MOTONIVELADORA 120K, CAT PROPIEDAD DE LA MUNICIPALIDA DE RAXRUHA A.V.	ESWIN ARNOLDO SANTOS LEMUS 35650974	N/A	Q 9,225.00
3	CAMBIO DE CONCHA DE MOTOR, CAMBIO DE RETENEDOR DE CIGUEÑAL, CARGADORES DE MOTOR Y REPARACION Y LIMPIEZA DE RADIADOR DE MOTOR DE CAMION	EDDY MAURICIO CASTELLANOS CUELLAR 110578791	N/A	Q8,750.00
4	CAMBIO DE MANGUERAS Y DE MANDO	CASTELLANOS CUELLAR EDDY MAURICIO	N/A	Q2,200.00

 Barrio Santa María, Raxruhá, Alta Verapaz.

Email: [dmp@muniraxruha.gob.gt](mailto:dmp@muniraxruha.gob.gt)



*Rescatando Raxruhá*

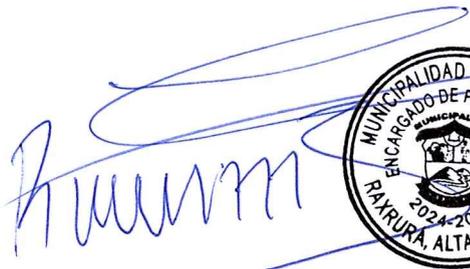
Administración 2024 -2028



# Municipalidad de Raxruhá

Departamento de Alta Verapaz

5	COMPRA DE ACEITE POR GALON Y REPUESTOS PARA UNIDADES Y TALLER MOVIL PARA UNIDADES DEL CUERPO DE INGENIEROS PROYECTO VIAL MUNICIPALIDAD DE RAXRUHA A.V.	CLASS EQUIPOS Y CONSTRUCCIONES DE GUATEMALA S.A. 63143992	N/A	Q 8,713.49
6	COMPRA DE ACEITE POR GALON Y REPUESTOS PARA UNIDADES Y TALLER MOVIL PARA UNIDADES DEL CUERPO DE INGENIEROS PROYECTO VIAL MUNICIPALIDAD DE RAXRUHA A.V.	CLASS EQUIPOS Y CONSTRUCCIONES DE GUATEMALA S.A. 63143992	N/A	Q 16,765.18


JOSE ROBINSON MORALES MOLINA  
ENCARGADO DE PRESUPUESTO


LIC OTTO GUILLERMO PEREZ PALMA  
DIRECTOR DE ADMINISTRACION FINANCIERA MUNICIPAL